



# Drone « Blimp » version 4 MK4

## Opérations courantes

### Pilotage

David Liouville - [david.liouville@dessine-moi-la-high-tech.org](mailto:david.liouville@dessine-moi-la-high-tech.org)

Version 1 – 10/2023

## Introduction

Etat initial :

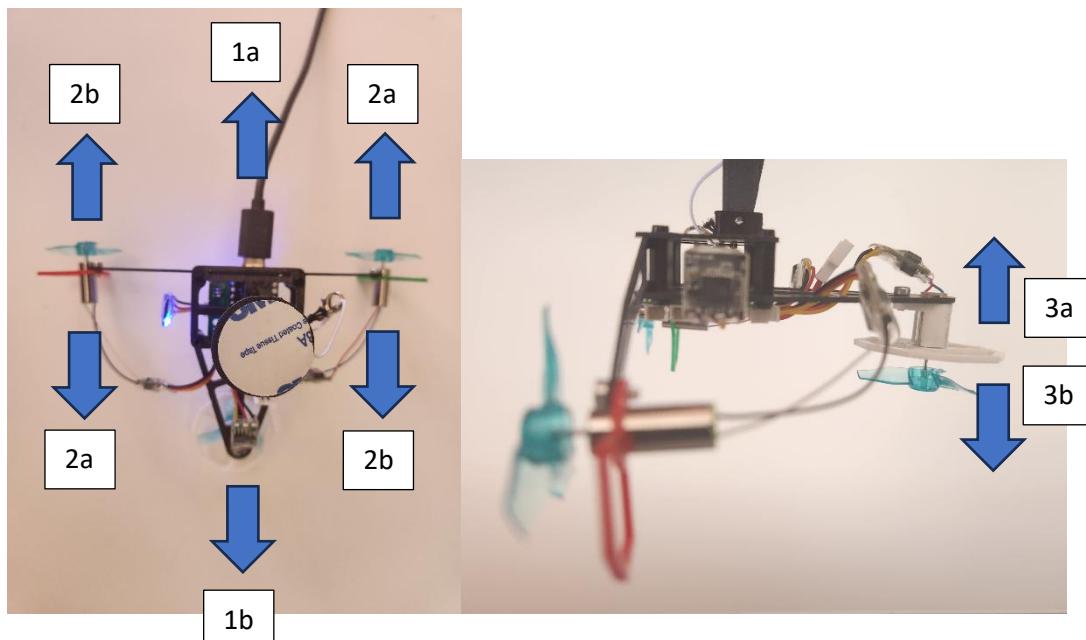
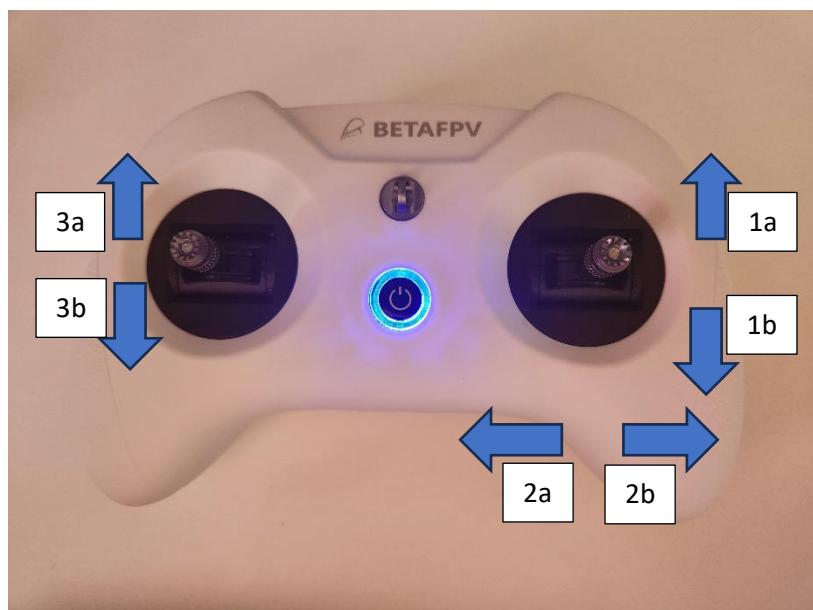
- Le ballon est gonflé
- La télécommande et le drone sont allumés conformément à la procédure décrite dans le document « Operations courantes 1 demarrage ».
- Le drone est fixé au ballon et l'ensemble est équilibré.

Vous allez pouvoir piloter le drone.

## Pilotage

Testez les différents mouvements possibles du drone :

- 1- Avant/Arrière
- 2- Droite/gauche
- 3- Haut/bas



## Conseils de pilotage

Il faut éviter les mouvements brusques, il est rare d'avoir à utiliser les positions maximale des joysticks. Cet atelier nécessite un pilote calme, patient et concentré.

Le drone a un mouvement lent avec beaucoup d'inertie, il faut une petite phase d'apprentissage pour gérer cette inertie et comprendre qu'il faut anticiper les mouvements. Il faut arrêter de tourner avant d'être arrivé à l'angle désiré et stopper la rotation par un bref mouvement inverse. Avec l'habitude la force et le moment de ce contre rappel deviens de plus en plus facile, c'est le but et l'intérêt de cet atelier que d'acquérir cette maîtrise.

Le joystick pour monter/descendre n'a pas de ressort de rappel, ceci permet dans certains cas de fixer un mouvement minimum à conserver, par exemple pour compenser un ballon sous gonflé. Par contre il faut bien se rappeler de le ramener manuellement en position neutre dès que l'altitude désirée est atteinte, normalement même par anticipation, un peu avant.